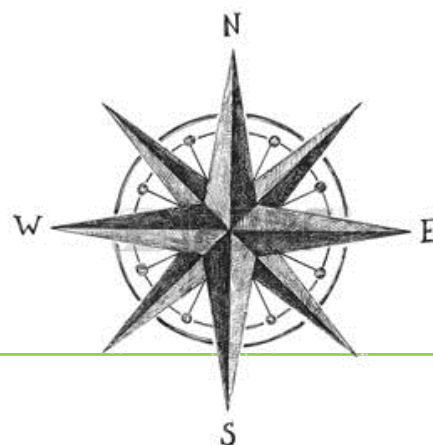




des idées de séjours par thème...



1 - autour du vent

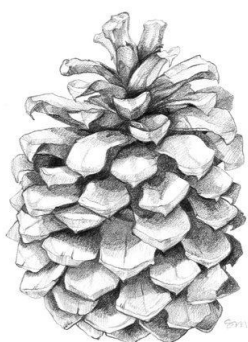
« ça souffle ! »

- Atelier fabrication de cerfs volants (Poisson vole)
- Atelier de fabrication d'un moulin à vent
- Atelier fabrication d'anémomètre (à partir c3)
- Sortie terrain « Transformation du paysage sur le littoral ferret-capien », pour comprendre la fragilité du littoral face à l'érosion éolienne
- Sortie terrain à la Dune du Pilat, pour appréhender le rôle du vent sur l'histoire et la formation de la dune
- Voile à partir du CE2 attention (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)
- Sortie « ça vole » ! objectif : faire voler ce que l'on a fabriqué, mais aussi faire voler de vrais cerfs-volants par petits groupes. A COUPLER ÉVENTUELLEMENT AVEC :
- Sortie en voilier « le Tadorne » sur le bassin (PAR GROUPE DE 10 ÉLÈVES) (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR) sous réserve des disponibilités

2 - autour de l'eau

« ça mouille ! »

- Atelier sur les marées
- Atelier aquarium du Centre
- Ateliers scientifiques sur l'eau
- Visite de l'Eau'ditorium à Biganos pour comprendre que devient l'eau que nous utilisons
- Sortie découverte de la Leyre en galupe (BIGANOS) (PAR 2 GROUPE DE 9 ÉLÈVES)
- Sortie découverte du Bassin le long du sentier du littoral, pour découvrir 2 styles de pêche et les trésors laissés par l'eau
- Sortie sur le domaine de Certes et Graveyron pour observer les oiseaux des vasières et des prés salés (SOUS RÉSERVE DES DISPONIBILITÉS)
- Voile à partir du CE2 (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)
- Sortie en bateau sur le Bassin (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)
- Balade environnement en canoë dans les prés-salés d'Arès (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)



3 - autour de la forêt

« ça bourgeonne ! »

- Activité chasse aux trésors naturels dans la forêt du Centre
- Sortie terrain « de la forêt à l'océan en passant par la dune »
- Sortie terrain « la biodiversité sur le littoral des Quinconces »
- Visite de l'usine à papier Smurfit Kappa cellulose de pin (SOUS RÉSERVE DES DISPONIBILITÉS)

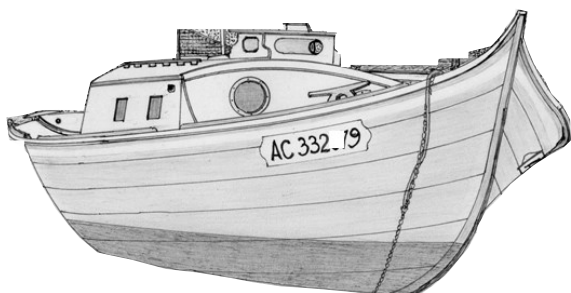


4 - Vivre au rythme des marées :

- Deux sorties terrain « la vie de l'estran à marée basse » sur le site des Quinconces et à l'Herbe, pour comparer 2 estrans et les animaux qui les habitent
- Atelier sur les marées
- Atelier aquarium du centre, pour connaître la faune de l'estran
- Sortie découverte de l'ostréiculture au port d'Andernos, un métier au rythme des marées
- Sortie sur le domaine de Certes et Graveyron pour observer les oiseaux des vasières et des prés salés
- Sortie découverte du village de l'Herbe
- Sortie en canoé dans les prés salés (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)
- Voile à partir du CE2 attention (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)

5 - à la découverte des ports

- Le port de plaisance d'Andernos, (port du Bétey)
- Le port ostréicole d'Andernos
- Le port de pêche d'Arcachon
- Rallye découverte au port de Biganos
- Le port ostréicole de Larros à Gujan Mestras
- La maison de l'huître à Gujan Mestras

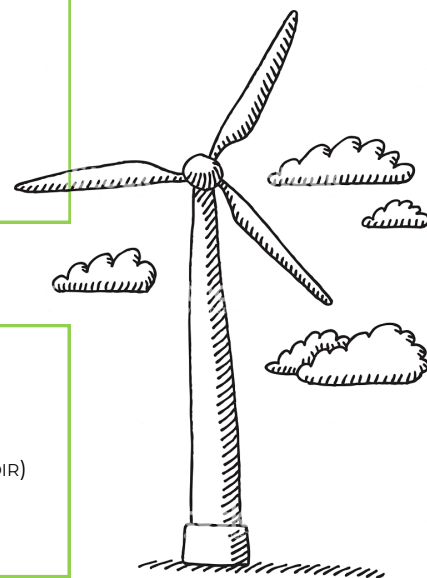


6 - découverte du Bassin

- Découverte du Bassin le long du sentier du littoral
- Visite d'un village ostréicole, l'Herbe
- De la forêt à l'océan en passant par les dunes (Grand Crohot)
- Visite du Phare du Cap Ferret
- La Dune du Pilat
- Sortie bateau sur le bassin

7 - autour du développement durable

- Atelier sur les énergies
- Atelier sur le recyclage des déchets et le compost
- Animation sur la laisse de mer et collecte de déchets sur une plage océane
- Animation : Laisse de mer et déchets à Andernos



8 - séjour sportif

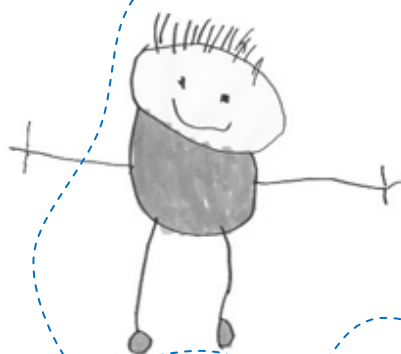
- Voile à partir du CE2 attention (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)
- Surf (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)
- Balade en galupes et canoës collectifs sur la Leyre (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)
- Sortie en canoé dans les prés salés (COÛT SUPPLÉMENTAIRE À PRÉVOIR)
- Initiation au sauvetage côtier (SOUS RÉSERVE DES DISPONIBILITÉS)
- Vélo



nouveautés 2020...



SPÉCIAL classes maternelles... au verso



SPÉCIAL classes maternelles..



1 - biodiversité dans la forêt du Coulin

Les couleurs de la forêt, fabrication d'une carte postale, recherche et observation des petites bêtes de la litière (pour les GS : loto de la forêt), observation des oiseaux de l'étang David Allègre et du littoral

2 - première découverte du Bassin (Andernos, site des Quinconces)

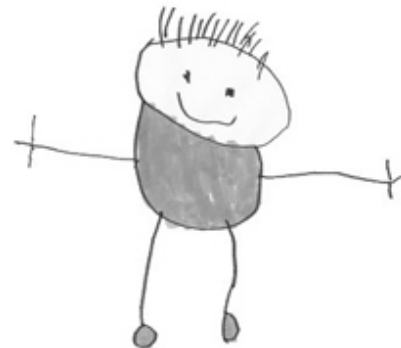
Observation de la marée, découverte de la laisse de mer et de ses trésors, les prés salés, initiation à la pêche à la balance et aux vers arénicoles.

3 - dune du Pilat

Découverte de la dune par les sens, jeu pour reconstruire la dune, histoire de la forêt des Landes

4 - découverte d'un port ostréicole

Découverte du métier d'ostréiculteur, visite du port et dégustation d'huîtres. Jeu prédateur de l'huître.

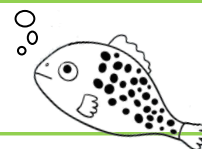


5 - découverte d'un port de plaisance

Jeu autour du port et des bateaux.

6 - visite du phare du Cap Ferret et de son musée (à partir de GS)

Visite du phare et dessin du phare.



7 - balade en voilier

Balade d'environ 1 heure sur le voilier le Tadorne du SAndernos (par groupe de 10 élèves) sur le Bassin d'Arcachon

8 - chasse aux trésors naturels (forêt du centre) attention environ 30 minutes

Carte aux trésors et orientation à l'aide d'une boussole, trouver des repères naturels et chercher les trésors que la nature nous offre.

9 - les animaux de la forêt (forêt du centre)

Chercher les animaux qui se cachent dans la forêt et enquêter sur les traces de présence qu'ils ont laissées. Moulage d'empreinte d'animaux..

10 - pêche à pied (village de l'Herbe)

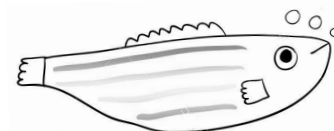
en fonction des coefficients de marées
Découverte des animaux de l'estran

11 - rallye nature dernière activité du séjour

Jeux résumant de qui a été vu durant le séjour ; dessiner c'est gagner, jeu de mime, bérêt nature etc.

12 - land'Art

Collecte d'éléments dans la nature et fabrication d'une œuvre éphémère.



13- atelier coquillages du bassin

D'où viennent les coquillages ? Trier la collection par taille, couleur ou ressemblance. Prendre l'empreinte avec de la pâte à modeler. Fiche pour reconnaître les coquillages. Boite tactile pour reconnaître un coquillage similaire par le toucher. Eventuellement fabrication d'un coquillage en plâtre.

14- fabrication d'un moulin à vent ou manche à air

A partir d'un matériel élémentaire, dans le but de les utiliser pour expérimenter la force du vent.

15 - fabrication d'un cerf-volant

« poisson vole » A partir d'un matériel élémentaire et décoration, dans le but de les faire voler pour expérimenter la force du vent